

Ficha Técnica



The United States of America:
by Peter Kwasny Inc.
62-64 Enter Lane
Islandia, NY 11749

Distributed in

Canada:
Peter Kwasny Spraypaint Canada Inc.
40 University Avenue, Suite 904
Toronto, ON. M5J 1T1

Toll free North America
Phone: 1-844-426-6330 / Fax: 1-866-226-6434
order@kwasny.us / service@kwasny.us
www.spraymax.com

SprayMax® UV Barniz transparente brillante 333 g NET WT. 11.7 oz Art. Nr. 3680059



Producto

Descripción/ Propósito

Barniz UV monocomponente para el pintado rápido y el sellado de reparaciones y nuevas pinturas.

Recomendamos el uso de:

Lámparas UV-A de 400 vatios con foco H400 / PE
Se endurece a una longitud de onda de luz UV-A de 320 - 400 nm.

Sistemas de iluminación UV-A LED de 120 vatios
Se endurece a una longitud de onda de luz UV-A de 395 nm.

SprayMax-UV Paint Repair es un sistema de producto con una fórmula especialmente armonizada y un concepto de efecto que comprende:

UV Imprimación Art.-Nr. 3680019

UV Barniz transparente brillante Art.-Nr. 3680059

UV Diluyente en espray Art.-Nr. 3680091

UV Limpiador Art.-Nr. 3680290

Propiedades

- Fácil manejo
- Secado rápido
- Sin desviaciones de color
- Buena resistencia a la intemperie
- Muy buena capacidad de expansión
- Muy buena capacidad de pulido

Base de Material

Resinas de acrilato

Color

Transparente brillante

Contenido de Sólidos

31 % en peso de la pintura diluida

EPA Categoría de Recubrimiento

Productos de recubrimientos transparentes (CCP)

Límite PWR 1.50

CARB Regla de Categoría de Recubrimiento en Aerosol

Recubrimientos transparentes (CC)

Límite PWR 0.85

Superficie

Sistemas de base diluible en disolventes y agua, según especificaciones del fabricante, para el secado de pinturas previas (limpias y lijadas).

Aplicación

Medidas de protección



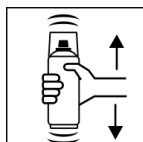
Usar equipo de protección personal (respirador/ guantes/gafas protectoras)
Para mas información, ver la ficha de seguridad.

Secado por radiación UV-A

El manejo de las fuentes de radiación UV requiere de cuidado especial. Solo se pueden evitar los peligros si manipula correctamente un secador UV-A aprobado y de acuerdo con su finalidad. Observe estrictamente el manual de instrucciones y las indicaciones de seguridad del fabricante del secador UV-A. Se deben tomar siempre las siguientes medidas de protección para la piel y los ojos contra el resplandor y los rayos UV.

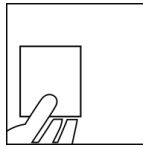
- Usar una máscara protectora UV
- Usar guantes y ropa de trabajo que absorban/reflejen la luz ultravioleta

Sacudir



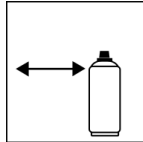
Sacudir nuevamente a fondo por 2 minutos, hasta escuchar las bolas de mezclar dentro del bote.

Pulverizar para probar



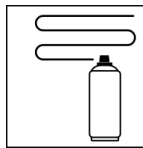
Después de agitar la lata, pruebe el rociado y verifique compatibilidad con la superficie y el color.

Distancia de pulverización



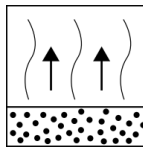
2 - 4 inches / 5 - 10 cm

Pases de pulverización



Espesor de la película seca 1.6 - 2 mil (40 - 50 μm) aproximadamente 1 - 2 aplicaciones de aerosol. Inmediatamente después de la capa de barniz transparente 1K UV, aplicar el diluyente 1K UV Diluyente en espray en varias capas ligeras de espray en la zona del borde hasta que se logre una transición homogénea.

Tiempo de apagado



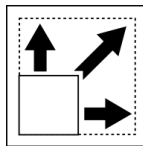
Inflamación entre capas:
aprox. 2 - 3 min. entre cada capa de recubrimiento.
Tiempo de ventilación final antes del secado UV:
aprox. 2 - 3 min. tras aplicación de disolvente pulverizado UV

Condición de procesamiento



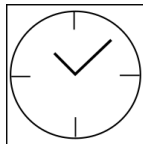
Aplicación óptima en 64° F - 77° F (18° C - 25° C) y una humedad relativa de 40 - 60 %

Cobertura



aprox. 16.1 pies cuadrados (1.2 m²) por cada 2.0 micrones (50 μm) de espesor de película seca

Secado



Secado con lámpara UV-A
(distancia 6 - 8 inches / 15 - 20 cm):
3 - 4 min tras la capa y la aplicación de disolvente pulverizado.

Secado con lámpara UV-A:
3 - 4 min tras la capa y la aplicación de disolvente pulverizado.
Los valores indicados se refieren a las condiciones de tratamiento anteriormente mencionadas.
La determinación de los grados de secado se realizó según la norma DIN 53150.

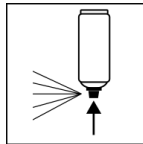
Nota:

Diferentes condiciones de procesamiento, equipos de lámparas, era de la lámpara y distancia de secado del sustrato lleva a diferentes tiempos de secado. Podemos proporcionarle con más información sobre la lámpara interna calificada con pruebas de usabilidad y tiempos de secado.

Continuar/seguir

Después del enfriamiento (1 - 2 minutos) se puede trabajar con medios de esmerilado y pulido disponibles en el mercado. Moler inclusiones de laca y pulir la zona del borde.

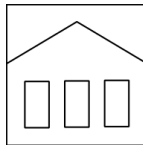
Terminar



Después de pintar, voltear el bote y rociar hasta que la válvula quede libre de residuo. Poner la tapa.

Observaciones adicionales

Vida útil



18 Meses

El periodo de uso se refiere a un bote no usado que puede ser almacenado a temperatura de 60° F- 77° F centígrados. 15 - 25° C y en humedad relativa a menos de 60 %. El bote debe ser almacenado y transportado en posición vertical y en lugar seco en el cual este protegido contra químicos e influencia mecánica. La información de seguridad en el bote y toda disposición legal aplicable para el lugar de almacenamiento deben ser observados.

Disposición



El bote se debe desechar completamente vacío y en un sistema de reciclaje. Los botes con material seco y duro se deben desechar de forma especial.

Nota

Solamente para uso profesional.
Identificación, ver ficha de datos de seguridad

El contenido en esta ficha técnica se proporciona de buena fe y se considera precisa a la fecha de entrada en vigencia aquí señalada. Se provee al usuario con información específica de aplicación sin comprometerse en ciertas propiedades. La información no es vinculante, no aceptamos responsabilidad por su integridad, completamiento y exactitud. No liberan al usuario de su deber a revisar lo apropiado de nuestro producto para un propósito previsto. Las precauciones deben ser imprimidas en la etiqueta. Ser respetada. Nuestras marcas y patentes son protegidos por el copyright. Todos los derechos reservados. Nosotros reservamos el derecho a actualizar o suplementar el contenido de la información sin notificar previamente.